

**Условия проведения
Первого Республиканского слета юных туристов-краеведов**

**УСЛОВИЯ
проведения презентации «Домашнее задание» (коэф.1,5)
(старшая и младшая возрастные группы)**

Презентация «Домашнее задание» включает в себя:

1. Конкурс «Визитка» - представление команды;
2. Конкурс «Виват, креатив!» - название и эмблема Слета;
3. Конкурс «Народные забавы» - народная подвижная игра.

1. Условия проведения конкурса «Визитка»

1. Организация и проведение конкурса определяются Оргкомитетом.

2. Требования к представляемым материалам конкурса:

2.1. Сценарий конкурсного выступления предоставляется в Оргкомитет в электронном виде в форматах *.doc, *.docx;

2.2. Сопровождающие материалы (фото и музыкальное сопровождение) в соответствующих форматах.

3. Конкурсное выступление предусматривает номер художественной самодеятельности (сценка, песня, танец, частушки, стихотворение и т.д. на туристско-краеведческую тематику). Использование фото и музыкального сопровождения приветствуется.

3.1. Обязательными компонентами выступления являются:

- название команды;
- девиз, эмблема (речёвка, слоган, кредо команды, герб и т.п.- на усмотрение команды);
- приветствие соперникам, жюри и болельщикам;
- основные направления деятельности.

4. Критерии оценивания:

- внешний вид (форма, костюмы, использование символики и т.п.);
- соответствие выступления туристско-краеведческой тематике;
- исполнительское мастерство и артистизм участников;
- оригинальность, зрелищность, общее художественное впечатление;
- сценическая культура участников;
- соблюдение регламента выступления.

Предусматриваются дополнительные баллы за целесообразное использование фото, музыкального сопровождения, атрибутики.

4.1. Оргкомитет оставляет за собой право прервать выступление участников и снизить оценку, в случае:

- несоответствие выступления туристско-краеведческой тематике;
- превышения регламента.

5. Представляя сценарный план выступления и сопроводительных материалов, автор (авторы) соглашается с условиями проведения Конкурса и не претендует(ют) на конфиденциальность представленных документов, подтверждает(ют) свое согласие на безвозмездное отчуждение исключительного права на данную разработку в пользу организаторов конкурса в полном объеме.

2. Условия проведения конкурса «Виват, креатив!»

1. Организация и проведение конкурса определяются Оргкомитетом.

2.1. Конкурс проводится по двум номинациям:

- название слета юных туристов-краеведов;
- эмблема (логотип).

2.2. Предусматривается участие в двух номинациях одновременно.

3. Требования к конкурсной работе.

3.1. Название и эмблема должны быть оригинальными и отражать специфику Слета.

3.2. Название должно быть понятным, благозвучным и не вызывать отрицательных ассоциаций, легким для восприятия, положительным, созидательным, оригинальным и отражать туристско-краеведческую направленность мероприятия.

3.3. При разработке проекта эмблемы автору (авторам) необходимо стремиться к понятному, выразительному, лаконичному и оригинальному воплощению замысла. Эскиз эмблемы должен разрабатываться с учетом дальнейшего ее воплощения в различных материалах и технике. Рекомендуются избегать большого количества мелких деталей.

3.4. Необходимо предусмотреть сочетание названия Слета с эмблемой. Приветствуется, если к этому сочетанию будет прилагаться девиз, отражающий специфику мероприятия. Пожелания от организаторов конкурса — использовать не растиражированные названия подобных мероприятий.

4. Требования к представляемым материалам.

4.1. Работы в номинации «Название слета юных туристов-краеведов» принимаются:

- в электронном виде в форматах *.doc, *.docx;

- графическое изображения, выполненные разборчивым шрифтом (почерком) на бумаге формата А4. Данные об авторе (авторах) необходимо размещать на обратной стороне листа.

4.2. Конкурсные материалы в номинации «Эмблема (логотип) слёта» принимаются:

- в электронном виде (выполненные в любом графическом редакторе и сохраненные в форматах *.jpg, *.eps, *.psd, *.gif);

- графическое изображение в распечатанном виде на бумаге, плотностью не менее 180 – 200 г/м², формата А4 (29, 7 x 21 см) в цветном исполнении. Техника исполнения любая. Данные об авторе (авторах) необходимо размещать на обратной стороне изображения;

4.3. К участию в конкурсе не допускаются работы:

- не соответствующие требованиям Условий проведения Слета;
- поступившие позднее срока подачи заявок на участие в Слёте, согласно порядку проведения.

4.4. Конкурсной комиссией не рассматриваются следующие варианты эмблем:

– изготовленные методом сканирования или фотографирования рисунков;

– содержащие заимствованные элементы фирменного стиля общественных объединений, государственных и коммерческих организаций, защищенные законодательством об авторском праве;

– включающие изображения государственных символов Донецкой Народной Республики, герба Донецка, официальных символов органов государственной власти;

– содержащие экстремистскую символику и символику организаций, деятельность которых запрещена на территории Донецкой Народной Республики;

– содержащие элементы символики политических организаций и религиозных конфессий.

4.5. Критерии оценивания:

– соответствие специфике туристско-краеведческого движения;
– соответствие возрастной категории участников Слета;
– оригинальность, выразительность, лаконичность;
– универсальность: возможность дальнейшего воплощения эмблемы в различных материалах и технике, цветном и черно-белом исполнении, масштабируемость.

5. Представляя работу автор (авторы) соглашается с условиями проведения Конкурса и не претендует(ют) на конфиденциальность

представленных материалов, подтверждает(ют) свое согласие на безвозмездное отчуждение исключительного права на данную работу в пользу организаторов конкурса в полном объеме.

5.1. Работы, представленные на конкурс, не рецензируются и авторам не возвращаются.

6. Конкурс считается состоявшимся, если в нем приняло участие не менее 2 конкурсантов по каждой номинации.

7. Организационный комитет Слета вправе утвердить или не утвердить лучший вариант в качестве проекта названия и официальной атрибутики Слёта.

8. Работа победителей конкурса становится эмблемой, названием Слета (при необходимости корректируется).

3. Условия проведения конкурса «Народные забавы»

1. Организация и проведение конкурса определяются Оргкомитетом.

2. Команда готовит народную подвижную игру представителей любой национальности, проживающей на территории Донецкого края.

3. При выборе игры следует учитывать, что она проводится всеми членами команды (*без руководителя*) на территории лагеря с участниками из других команд.

4. Критерии оценивания:

4.1.Объяснение игры.

4.1.1.План изложения:

- название игры;
- роль играющих и их места расположения;
- ход игры;
- цель игры;
- правила игры.

4.1.2. Логичность

4.1.3. Краткость

4.1.4. Доступность объяснения

4.1.5. Ораторское мастерство.

4.2. Подведение итогов игры.

4.3. Количество охваченных участников

4.4.Оригинальность

4.5. Использование музыкального сопровождения, атрибутики и инвентаря.

Подведение итогов

Командный результат в презентации «Домашнее задание» определяется по сумме мест, которые заняла команда в ходе участия в трёх конкурсах. При одинаковой сумме мест предпочтение отдается команде, которая стала лучшей в конкурсе «Народные забавы».

УСЛОВИЯ

проведения конкурсно-спортивной программы (коэф.1) (старшая и младшая возрастные группы)

Состав команды - 6 человек (не менее 2 девушек).

Количество конкурсов – 8. Из них - 4 (в зачёте), 4 - (вне зачета).

- 1) «Гордиев узел» - вязание туристских узлов.
- 2) «Следопыт» - построение маршрута по заданному азимуту и расстоянию на местности.
- 3) «ТурДом» - организация туристского быта.
- 4) «Пир туриста» - конкурс кашеваров (из регламентированного судьями набора продуктов).
- 5) «ГолосОК» - туристская песня (вне зачета).
- 6) «Сила и грация» - отжимания и прыжки на скакалке (вне зачета).
- 7) «Эх, ухнем!» - перетягивание каната (вне зачета).
- 8) «Лассо-шоу» - бросок верёвки (вне зачета).

Перечень конкурсов, порядок их выполнения, критерии оценивания и штрафы (старшие/младшие)

1. «Гордиев узел» - вязание туристских узлов

Количество участников - 2 (юноша и девушка).

Оборудование этапа: 5 репшнуров диаметром 6 мм, 1 репшнур диаметром 10 мм (на каждого участника), опора, перила.

Задача: каждый участник должен завязать и назвать 5 туристских узлов (прямой, встречный, булинь вокруг опоры, проводник «восьмёрка», схватывающий).

Контрольное время – 4/5 минут.

Штрафные баллы:

- ошибка в вязании узла (перехлест веревки, и т.д.) - 1б.;
- отсутствие контрольного узла - 1 б.;
- не сформированный узел - 1 б.;

- неверный выбор диаметров веревки - 1б.;
- неверно названный узел - 1б.;
- не завязанный (неверно завязанный) узел - 3б.;

Командный результат складывается из суммы времени результатов обоих участников команды, с учетом штрафов (1 балл - 10 сек.). При одинаковом результате у двух и более команд, побеждает команда, затратившая на выполнение меньше времени.

2. «Следопыт» - построение маршрута по заданному азимуту и расстоянию на местности

Количество участников - 2 человека (пол не регламентируется).

Дана исходная точка - начало маршрута, азимуты и расстояния. Построить маршрут движения, учитывая расстояние и азимут.

Задача: определить расстояние и азимут из конечной точки маршрута на исходную. Допустимая погрешность составляет:

- по расстоянию - ± 2 метра;
- по азимуту - $\pm 10^\circ$.

Контрольное время – 4/5 минут.

Штрафные баллы:

- превышение за каждые 5° сверх допустимых (10°) - 1 балл;
- превышение за каждый 1 метр сверх допустимых (2 м.) - 1 балл.

Результат команды определяется количеством штрафных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, более высокое место занимает команда, затратившая меньше времени на выполнение задания.

3. «Пир туриста» - конкурс кашеваров

Задача: команда готовит на костре и выставляет на конкурс 1 блюдо, которое можно приготовить в походе (из регламентированных продуктов). Набор продуктов согласовывается с представителями команд накануне. Блюдо готовится на всех членов команды (на обед или ужин).

Критерии оценивания:

- вкусовые качества блюда;
- эстетичность оформления и подачи блюда;
- наличие рецепта;
- оригинальность представления (реклама блюда).

Итоги подводит жюри (в т.ч. профессиональный повар). Победитель определяется по наибольшей сумме баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, они получают одинаковое место.

4. «ТурДом» - организация туристского быта

Задача: оборудовать командный бивак, с учетом предъявляемых требований к обустройству туристского лагеря.

Критерии оценивания:

- соблюдение правил безопасности жизнедеятельности при размещении палаток, кострища, места для рубки дров;
- оформление лагеря (ограждение, атрибутика);
- эстетический вид бивака, соблюдение порядка на территории лагеря и в палатках;
- оформление обеденного места и кострища;
- хранение продуктов, чистота посуды;
- организация места для хранения дров и инструментов;
- организация места для хранения бытового мусора и пищевых отходов.

Итоги подводит жюри. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, они получают одинаковое место.

5. Конкурс туристской песни (вне зачета)*

Задача: команда исполняет не более двух песен туристско-краеведческой тематики. Использование атрибутики приветствуется.

Критерии оценивания:

- авторство (свои слова и музыка или песня-переделка) (1-3 балла);
- исполнительское мастерство (1-5 баллов);
- артистизм и оригинальность исполнения (1-4 балла);
- использование инсценировок, атрибутов, реквизита, костюмов (1-3 балла);

Максимальное количество баллов - 15.

Результаты определяются суммой баллов, согласно критериям оценивания.

*- лучшая команда награждается специальным призом.

6. «Лассо-шоу» - бросок веревки*

Количество участников - 2 чел. (юноша и девушка)

Оборудование этапа: веревка длиной 30 м. и диаметром 10 мм, петля, ограничительные линии по бокам коридора. Ширина коридора – 10 м.

Задача: участник в индивидуальной страховочной системе должен, как можно дальше бросить веревку в распушенном состоянии, стоя на само страховке. На конце веревки не должно быть никаких утяжелителей и зафиксированной бухты (можно завязать несколько узлов). На исходящей стороне этапа (место для броска) конец веревки должен быть закреплен. Каждый участник делает 3 попытки, в зачет идет лучший результат. Бросок веревки за ограничительную линию не засчитывается.

Итоги подводятся по сумме лучших результатов двух представителей команды. Побеждает команда, выполнившая самый дальний бросок.

*- лучшие участники награждаются специальным призом.

7. «Эх, ухнем!» - перетягивание каната*

Количество участников – вся команда.

Оборудование этапа: размеченная площадка с контрольной линией в центре, маркированный канат (веревка).

Задача: по сигналу судьи одновременно каждая команда начинает тянуть канат. Необходимо перетянуть команду соперников через контрольную линию (середины стартового положения каната (веревки)). Состязание проходит до окончательной победы без ограничения времени. В процессе игры канат резко отпускать нельзя. Не допускается обматывание рук или талии веревкой, а также завязывание на ней дополнительных узлов. Канат тянут только стоя, игрок не может сидеть или лежать. Нельзя меняться местами во время игры.

Подведение итогов. Состязание происходит по группам «на вылет». Выигрывает команда, занявшая первое место в турнирной таблице.

*- лучшая команда награждается специальным призом.

8. «Сила и грация» - отжимание и прыжки на скакалке*

Количество участников - 2 чел. (юноша и девушка)

Задача: для девушки – прыжки на скакалке (любым способом). Дается одна попытка. Результат подсчитывается по количеству сделанных прыжков в течение заданного времени. Для юноши - сгибание и разгибание рук в упоре «лежа». Голова, туловище и ноги составляют прямую линию. Сгибание рук выполняется до положения туловища не более, чем до 10 см от земли. Разгибание производится до полного выпрямления рук при сохранении прямой линии тела. Дается одна попытка. Фиксируется количество отжиманий при условии правильного выполнения упражнения в течение заданного времени.

Контрольное время – 2/2 минуты.

Итоги подводятся по сумме результатов двух представителей команды. Побеждает команда, выполнившая большее количество прыжков и отжиманий.

*- лучшие участники награждаются специальным призом.

Подведение итогов

Общекомандный результат в конкурсно-спортивной программе определяется по наименьшей сумме баллов (мест), заработавших командой в отдельных конкурсах. При одинаковой сумме баллов предпочтение отдается команде, имеющей лучший результат в конкурсе «Следопыт» - построение маршрута по заданному азимуту и расстоянию на местности. Если команда

не выступала в каком-либо конкурсе, то она занимает последнее («n») место в этом виде соревнований (конкурсе). Где «n» - количество команд в группе.

УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ
дистанции командных соревнований
«Туристская полоса препятствий» (коэф.1)

1. Длина ~ 150м.
2. Класс дистанции – нет.
3. Количество технических этапов – 7.
4. Судейское ограничение времени: ЗВ (заданное время) ~ 15 мин. Окончательное значение ЗВ будет объявлено не позднее старта первой команды.
5. Все участники соревнований должны быть в спортивной форме и обуви.
6. Состав команды - 6 человек (не зависимо от пола).
7. Ориентированный стартовый интервал ~ 10 мин.
8. Команда приглашается на старт за 10 мин.
9. Команда проходит все этапы в заданном порядке, лидирование - разрешается.
10. За непрохождение технического этапа, команда получает штраф (по 10 б. за каждого участника).

Перечень этапов дистанции, техника их прохождения и штрафы

СТАРТ (с линии старта).

1. «Преодоление условного завала (паутины)»

Длина этапа ~ 5 м.

Оборудование этапа: верёвки, переплетённые между собой и опорами (деревьями), ограничительные линии по краям и контрольные линии с обеих сторон.

Участники преодолевают «завал», не касаясь верёвок и опор, не выходя за ограничительные линии.

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную или ограничительную линию – 1 б.;
- одно касание веревки, опоры любой частью тела – 1 б.

2. «Кочки»

Длина этапа ~ 7 м.

Оборудование этапа: кочки (5 шт.); контрольные линии с обеих сторон.

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную линию – 1 б.;
- одно касание грунта ногой (рукой) – 1 б.;
- пропуск кочки – 3 б.;
- два участника на этапе – 3 б.;
- падение – 3 б.

3. «Маятник»

Ширина рва ~ 3 м.

Оборудование этапа: подвешенная веревка, контрольные линии с обеих сторон.

Участники должны преодолеть препятствие с помощью верёвки.

Первому участнику верёвка предоставляется судьёй этапа, далее участники должны передавать её самостоятельно.

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную линию – 1 б.;
- одно касание грунта ногой (рукой) – 1 б.;
- два участника на этапе – 3 б.;
- падение или опора на грунт – 3 б.

4. «Жерди»

Длина этапа ~ 7 м.

Оборудование этапа: опоры (5 шт.); жерди – 4 шт.; контрольные линии с обеих сторон.

Участники проходят «условное болото» с использованием жердей.

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную линию – 1 б.;
- одно касание ногой (рукой) грунта или жерди, которая упала с одной (двух) опор – 1 б.;
- потеря жерди – 1 б.;
- опора жердью на элементы рельефа – 3 б.;
- перепрыгивание с опоры на опору – 3 б.;
- падение, опора двумя ногами грунта или жерди, которая упала с одной (двух) опор – 3 б.

5. «Переправа по веревке с перилами»

Длина этапа ~ 10 м.

Оборудование этапа: нижние и верхние судейские перила, контрольные линии с обеих сторон.

Участники проходят этап с использованием гимнастической страховки (ногами – по нижним перилам, удерживаясь руками за верхние).

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную линию – 1 б.;
- касание рельефа – 1 б.;
- падение с перил без потери страховки (руки удерживают верхние перила) – 3 б.;
- двое участников на участке препятствия – 3б.;
- отсутствие страховки (выход в опасную зону этапа или падение – руки не удерживают верхние перила) – 6 б.

6. «Транспортировка двух пострадавших» (без использования вспомогательных средств)

Оборудование этапа: контрольные линии с двух сторон.

Условная травма – перелом нижней конечности.

Условно пострадавшего переносят два члена команды.

Штрафные баллы:

- одно касание рельефа пострадавшим – 1 б.;
- падение пострадавшего или одного (двух) участников, которые выполняют транспортировку – 3 б.

7. «Переправа по бревну»

Длина этапа ~ до 10 м.

Оборудование этапа: бревно, судейские перила, контрольные линии с обеих сторон.

Участники проходят этап с использованием гимнастической страховки, удерживаясь руками за судейские перила.

Штрафные баллы:

- заступ за контрольную линию – 1 б.;
- касание рельефа – 1 б.;
- падение с бревна без потери страховки (руки удерживают судейские перила) – 3 б.;
- двое участников на участке препятствия – 3б.;
- отсутствие страховки (выход в опасную зону этапа или падение – руки не удерживают судейские перила) – 6 б.

ФИНИШ - фиксируется после пересечения линии финиша всей командой.

Порядок прохождения этапов может быть изменен.

Подведение итогов

Результат команды определяется по сумме времени прохождения дистанции, с учётом штрафов (1 балл – 5 сек.). При равенстве результатов у нескольких команд более высокое место занимает команда, имеющая меньше штрафных баллов.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ
соревнований «Краеведческий маршрут» (коэф.2)
(старшая и младшая возрастные группы)

Состав команды - 6 человек (не менее 2 девушек).

Количество конкурсных этапов на маршруте – 7.

Контрольное время на каждом этапе –10 мин.

- 1) «Исторический дартс» - историческое краеведение.
- 2) «Точка на карте» - географическое краеведение.
- 3) «Ой, болит!» - оказание доврачебной помощи.
- 4) «Геологический сундучок» - геологическое краеведение.
- 5) «Венок от кутюр» - этнографическое краеведение.
- 6) «ЭкоДело» - экологическое краеведение.

1.Этап «Исторический дартс» - историческое краеведение

Оборудование этапа: дартс (мишень и дротики), контрольная линия.

Задача: каждый участник (по очереди) бросает дротик в один из предложенных секторов, отражающих исторические понятия, знаменательные даты и события различных периодов развития Донецкого края. Судья этапа задает вопрос из выбранного сектора. На вопрос может отвечать вся команда. За правильный ответ участники получают 2 балла. При неправильном ответе на поставленный вопрос, команда баллов не зарабатывает.

В случае промаха, участнику предлагается еще 2 попытки. За каждый из промахов, назначаются штрафные баллы (по 1 баллу). Три неудачных попытки – 3 штрафных и 0 призовых баллов.

Максимальное количество баллов – 12.

Результат команды определяется количеством набранных баллов, с учетом штрафов. При равенстве результатов у нескольких команд, они занимают одинаковое место.

2. Этап «Точка на карте» - географическое краеведение

Оборудование этапа: контурные карты с изображенными на них границами городов и районов Донецкой Народной Республики, карточки с кроссвордами.

Для выполнения заданий участники должны иметь ручки или карандаши.

Задача: *участникам старшей возрастной группы необходимо* разгадать предложенные в кроссворде города Донецкой Народной Республики и обозначить их на контурной карте. *Участникам младшей возрастной группы* нужно, разгадав кроссворд, отметить на контурной карте Донецкой Народной Республики зашифрованный в нем город.

За каждый правильно угаданный город и верное нанесение его на контурную карту, команда старшей возрастной группы получает 2 балла (по 1 баллу за каждое выполненное задание). За каждый правильно угаданный город, команда младшей возрастной группы получает 1,5 балла. За расшифровку названия города в кроссворде и нанесение его на контурную карту – еще 3 балла.

В случае неправильно отгаданного или неотмеченного города, команда зачетных баллов не получает.

Максимальное количество баллов – 12 для обеих возрастных групп.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, они занимают одинаковое место.

3. Этап «Ой, болит!» - оказание доврачебной помощи

Длина этапа – до 30 м.

Оборудование этапа: контрольные линии с двух сторон; площадка для оказания помощи, зона для укладки условно пострадавшего к носилкам, судейские носилки, коридор для переноса пострадавшего; «пострадавший» – представитель команды.

Оборудование площадки для оказания помощи: каремат, шины для оказания доврачебной помощи.

Наличие упакованного нестерильного бинта (10 см шириной, минимум 5 метров длиной) – обязательно (командные).

Условная травма – закрытый перелом голени правой ноги.

Задача команды оказать помощь «пострадавшему», разместить на носилках (***без крепления к ним***) и транспортировать по заданному коридору. «Пострадавшего» переносят четыре члена команды и один сопровождающий.

Штрафные баллы:

- не качественно наложенная повязка – 3 б.;
- помощь пострадавшего – 3 б.;
- неверно оказанная первая помощь – 10 б.;
- не правильное расположение пострадавшего на носилках – 3 б.;
- неправильная транспортировка пострадавшего по рельефу – 3 б.;
- каждое касание рельефа носилками или потерпевшим – 1 б.;
- падение одного (нескольких) участников, которые выполняют транспортировку – 3 б.;
- падение носилок с пострадавшим – 6 б.;
- использование неупакованного бинта – 3 б.

Результат команды определяется количеством штрафных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, они получают одинаковое место.

4. Этап «Геологический сундучок» - геологическое краеведение.

Оборудование этапа: каремат, карточки с заданиями, геологическая коллекция.

Задача: *для младшей возрастной группы* – отгадать загадки о полезных ископаемых Донецкого края и выбрать их из предложенных образцов; рассказать, где это полезное ископаемое применяется.

За каждую правильно отгаданную загадку и верно выбранное полезное ископаемое и описание его применения, команда младшей возрастной группы получает 1,5 балла (по 0,5 балла за каждое выполненное задание). Количество загадок – 8.

Для старшей возрастной группы – по данным о свойствах полезного ископаемого Донецкого края согласно описанию определить его название, выбрать из предложенных образцов и разместить на карточке, вписать, где оно применяется.

За каждый правильный ответ, расположение образца полезного ископаемого на карточке, и описание его применения, команда старшей возрастной группы получает 1,5 балла (по 0,5 балла за каждое выполненное задание). Количество полезных ископаемых – 8.

В случае неправильного ответа и/или неверного выбора образца полезного ископаемого, команда зачетных баллов не получает.

Максимальное количество баллов – 12 для обеих возрастных групп.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, они занимают одинаковое место.

5. Этап «Венок от кутюр» - этнографическое краеведение

Оборудование этапа: каремат, ножницы.

Команда должна иметь с собой материалы для плетения венка (искусственные цветы). Дополнительные элементы в виде полевых трав допускаются.

Задача команды из предложенных судьями и собственных материалов сплести венок.

Штрафные баллы:

- не качественно сплетенный венок – 1,5 б.;

- не соответствие размера венка размеру головы (слишком большой или слишком маленький) – 1,5 б.;

- бесформенный (разваливающийся) венок – 3 б.

Результат команды определяется количеством штрафных баллов и общим эстетическим видом сплетенного командой венка.

Командам младшей возрастной группы будут предложены вопросы о значении цветов в славянском венке. Командам старшей возрастной группы

будут предложены вопросы по истории возникновения славянского венка и его использования в народных праздниках. Количество вопросов для каждой возрастной группы – 6.

За каждый правильный ответ команда зарабатывает 1 балл. В случае неправильного ответа, команда зачетных баллов не получает.

Максимальное количество баллов – 12 для обеих возрастных групп.

Результат команды определяется количеством набранных баллов. При равенстве результатов у нескольких команд, они занимают одинаковое место.

6. «ЭкоДело» - экологическое краеведение

Оборудование этапа: каремат, планшет, ручка, предметы бытового мусора и карточка (таблица) с их названиями, воронка (или пластиковая бутылка), природные фильтры и обеззараживатели, вода для очистки, карточка для записи командой алгоритма очистки воды.

Командное снаряжение – вата, марля (бинт) или кусок материи.

Задача команды: 1. Предложенные предметы бытового мусора расположить по времени их разложения в природе (от самого короткого временного промежутка до самого длинного) и проставить в карточке их порядковые номера. Для старшей возрастной группы – 12 предметов, для младшей – 8 предметов. Максимальное количество баллов за выполнение задания – 6.

2. Провести частичную очистку воды в походных условиях и записать в карточке полный алгоритм процесса с указанием приблизительного времени для каждого этапа. Максимальное количество баллов за выполнение задания – 6.

Результат прохождения этапа определяется суммой баллов набранных командой за выполнение обеих задач. Максимальное количество баллов – 12. При равенстве результатов у нескольких команд, выигрывает команда, затратившая на выполнение задания меньшее количество времени.

Подведение итогов

Командный результат в соревнованиях «Краеведческий маршрут» определяется по сумме мест, которые заняла команда в ходе участия в 7 конкурсах. При равенстве результатов у нескольких команд, они занимают одинаковое место.